

QUADREL

CPC/CPC+

DISK









## LA DECOUVERTE DE LA LOGIQUE ET DE LA REFLEXION

LES GRANDS JEUX SONT CEUX QUI ONT DES REGLES SIMPLES.

Reprenant le fameux théorème des quatre couleurs, QUADREL en est un parfait exemple. Pouvant se jouer seul contre l'ordinateur ou à deux, le principe du jeu est de peindre, tour à tour, sur un tableau des cases de différentes tailles. Ayant un nombre de couleurs déterminé, la difficulté réside dans le fait que deux couleurs identiques ne peuvent être placées côte à côte. Le perdant est donc celui qui ne peut avec ses couleurs restantes, respecter ce principe, ou qui dépasse son temps imparti. QUADREL offre plusieurs tableaux et niveaux de difficulté, ainsi que plusieurs options : - Solitaire simple ou imposé, à deux joueurs ou seul contre l'ordinateur,

- Temps limité ou non,

- Nombre de pièces limité ou non.

UN LOGICIEL FANTASTIQUE A VOUS RENDRE COMPLETEMENT ACCRO.

Pour passer des moments inoubliables, découvrez sans plus attendre ce formidable logiciel de réflexion!



## DEVELOPING POWERS OF LOGIC AND REFLECTION

THE TRULY GREAT GAMES ARE THOSE WITH SIMPLE RULES.

QUADREL is a perfect example of this, adopting the famous four colour theory. It may be played alone against the computer or

by two people. The principe of the game is to take turns to paint in a picture-frame consisting of different sized boxes. As there are a fixed number of colours, the difficulty lies in the fact that two identical colours must not be placed side by side. The loser is therefore the one who cannot respect this rule with his remaining colours, or exceeds his allotted time. QUADREL has several picture-frames plus different levels of difficulty and various options:

- simple or imposed solitaire, for one or two players against the computer,

- in a limited or unlimited time,

- with a limited or unlimited number of pieces.

In QUADREL the player(s) must show a great sense of strategy and logic Spend unforgettable hours with this outstanding, mindstimulating software!!

© LORICIEL









